

Coup à blanc (Fiche 162)

Auteur : Jean-Claude Huguier

Le coup à blanc est souvent lié à des problèmes de communications. Ainsi, quand vous possédez A R 8 6 4 pour 9 3, ou encore A 8 6 4 2 pour 9 3, le coup à blanc vous économise une rentrée.

Parfois, la raison est tout à fait différente : quand vous possédez A R 8 6 4 2 pour le 3 et que vos perdantes sont encore protégées, le coup à blanc présente l'avantage d'établir la couleur par une seule coupe ultérieure.

De la sorte, vous évitez soit d'être surcoupé, soit d'être raccourci.

1 -	♠ R D 9	
	♥ V 5 3	
	♦ A R 9 5 3 2	
	♣ A	
♠ 10 6 2		♠ V
♥ D 10		♥ R 9 7
♦ D 4		♦ V 10 8 6
♣ V 10 8 5 3 2		♣ D 9 7 6 4
	♠ A 8 7 5 4 3	
	♥ A 8 6 4 2	
	♦ 7	
	♣ R	

Contrat : 6 ♠ - Entame V♣

Si les atouts sont partagés (normalement) 3 – 1, la tierce majeure sera nécessaire pour extraire les atouts des adversaires et vous ne pouvez pas la jouer tout de suite, le R♠ et la D♠ devant être préservés pour exploiter les ♦.

Comme vous contrôlez encore toutes les couleurs, tirez l'As♠, puis donnez un coup à blanc à ♦. Quel que soit le retour, ♥ par exemple, prenez de l'As♥, jouez atout pour le R♠, coupez un petit ♦ pour affranchir la couleur. La D♠ permettra de remonter au mort et d'exploiter les ♦.

2 -	♠ A	
	♥ D 6	
	♦ R 9 8 3	
	♣ A R 10 8 5 3	
♠ R D V 8 3		♠ 7 6 4
♥ 8 7 5 2		♥ 9 3
♦ 6 4		♦ D V 10 2
♣ 7 6		♣ D V 9 2
	♠ 10 9 5 2	
	♥ A R V 10 4	
	♦ A 7 5	
	♣ 4	

Contrat : 6♥ - Entame : R♠

L' exploitation des ♣ nécessite de couper 2 fois pour venir à bout de la répartition 4 – 2. Mais à ce moment, si les ♥ sont également 4 – 2, vous allez être débordé à l' atout et vous allez chuter lourdement ! (Il ne vous restera que trois ♥ !).

Vous vous en doutez maintenant... La solution consiste aussi à donner un coup à blanc à ♣...à la seconde levée ! Vous remontrerez au mort par la D♥, couperez un petit ♣ pour affranchir la couleur.

Sauf si l' adversaire en joue, vous ne serez même pas obligé de couper un ♠ car vous disposerez assez d' extra – gagnantes pour effacer vos 4 perdantes ! (un ♦ et 3 ♠).

Bien entendu, vous n' oublierez pas d' extraire les atouts avant d' accéder au mort par le R♦ !